

RENATO BONADIO

Casado / 47 anos / Saúde, São Paulo, SP

+55 11 98483.3474 / renato@bonadio.com.br / renato.bonadio.com.br - portfolio

OBJETIVO

UX/UI Designer

RESUMO

Experiência de 10 anos em UX/UI + 10 em Web Design. Superior completo em Desenho Industrial. Criação de interfaces desktop e mobile, produtos e serviços com foco nas necessidades do usuário. Usabilidade, HTML5, CSS3, Bootstrap, Wordpress, Ágil, SEO, Material Design e Motion Design.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UX/UI Designer - Capco (11.2020 - Atual)

- Consultor de UX e UI no desenvolvimento de produto PJ para banco nacional de grande porte;
- Atuação no laboratório de inovação em atividades de design gráfico, marketing e motion graphics;
- Voluntário na criação de interface de aplicativo para coletores de materiais recicláveis para Governo do Estado de São Paulo e na criação de interface de aplicativo para coletores de mel da África do Sul.

UX/UI Designer - ITST (10.2017 - 10.2020)

- Levantamento de requisitos, identidade visual, wireframes, visual design, mockups, UI kit, design system e protótipos navegáveis para aplicativo SaaS usado para aprovação de documentos via sistema SAP;
- Criação de interface mobile e web para aplicativo médico para medição da área de pápulas em testes de puntura (prick test) através de inteligência artificial;
- Atuação em projeto de interface de chatbot para atendimentos de suporte técnico de primeiro e segundo níveis com utilização de machine learning e técnicas de lean design e design thinking.

Clientes notáveis, incluindo Alpargatas, UOL, C&A, LDC, Sodecia e Grupo Formitex.

UI/UX Designer - UpLog (06.2013 - 05.2017)

- Criação de wireframes, mockups, protótipos e motion design para testar soluções e comunicar ideias;
- Responsável pela experiência de navegação em todas as plataformas da empresa;
- Atuação em parceria com os times de produto, tecnologia e marketing na concepção, acompanhamento e entrega dos projetos;
- Criação de personas, definição de fluxos do usuário e testes de usabilidade.

UI/UX Designer - Mazzatech (10.2010 - 06.2013)

- Identificação e solução de problemas de usabilidade através da geração de hipóteses e testes;
 - Pesquisas, entrevistas e execução de todos os estágios de design, do conceito à produção HTML+CSS.
- Realizações: Criação de interfaces de software online para monitoramento e mapeamento de favelas, cortiços e ocupações irregulares para a Secretaria de Habitação da Prefeitura de São Paulo.

UI/UX Designer - Triad Systems (02.2010 a 10.2010)

- Produção de esboços, wireframes navegáveis, mockups, storyboards, planos de arquitetura de informação e protótipos para coletar feedback, melhorar e apoiar o processo de design;
- Pesquisas com usuários e testes de usabilidade.

Realizações: Pesquisa, conceituação, design de interfaces de software para a VIVO.

UI Designer - TerraForum/Globant (07.2008 - 02.2010)

- Arquitetura da informação, design e customização de CMS;
- Criação de infográficos e peças gráficas de apoio para clientes interno e externo.

Realizações: Criação, desenvolvimento de sites, interface para software e intranet. Clientes notáveis, incluindo Johnson's, Sebrae Nacional, Instituto Fleury, HSBC, Citibank, CPFL, Suzano, INPE, VIVO e Vale.

Diretor de Arte - BVTI (02.2006 - 06.2008)

- Criação de peças-conceito para campanhas de marketing online, sites, hotspots e interfaces de sistema.

Realizações: Criação de campanhas que bateram recordes de conversões. Clientes notáveis, incluindo Grupo Pão de Açúcar, Oi, DASA, Suzano, El País, Matos Grey, Medial, Schincariol e Estadão.

Web Designer - Cellneti (08.2003 - 08.2005) | **Web Designer** - E-Consulting Corp. (01.2003 - 08.2003)

Web Designer - Casa Brasil (01.2000 - 01.2003) | **Designer Gráfico** - Agência Criativa (02.1999 - 11.1999)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenho industrial - Bacharelado

Faculdade de Tecnologia de Birigui

Conclusão: 1998

IDIOMA

Inglês (Intermediário)

Português (Nativo)

FERRAMENTAS

- Photoshop / Illustrator / InDesign (Avançado)
- Adobe XD / Balsamiq (Avançado) / Axure / InVision / Figma (Intermediário)
- Premiere / After Effects / Lottie (Avançado)

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- Mentor no Startup Weekend to Improve Lives - Paraisópolis-SP
- Fórum Internacional de Design e Tecnologia Digital - 8h
- Curso de Motion Graphics (After Effects) - 32h

Projeto pessoal - JáMorei - www.jamorei.com

Site colaborativo para pesquisa e avaliação de imóveis, condomínios, bairros, cidades e países feito por moradores e ex-moradores. Idealização, UX, UI, HTML e CSS.